1. Pedir los coeficientes de una ecuación se 2º grado, y muestre sus soluciones reales. Si no existen,  
   debe indicarlo.
2. Pedir dos números y decir si son iguales o no
3. Pedir dos números y decir si el primero es múltiplo del otro.
4. Pedir 5 numeros y ordenarlos de menor a mayor
5. Pedir una nota de 0 a 10 y mostrarla de la forma: Insuficiente, Suficiente, Bien...
6. Pedir el día, mes y año de una fecha e indicar si la fecha es correcta. Con meses de 28, 30 y 31 días.  
   Sin años bisiestos.
7. Leer un número y mostrar su cuadrado, repetir el proceso hasta que se introduzca un número  
   negativo.
8. Pedir un número N, y mostrar todos los números del 1 al N.
9. Escribir todos los números del 100 al 0 de 7 en 7
10. Pedir un número y calcular su factorial.
11. Dadas las edades y alturas de 5 alumnos, mostrar la edad y la estatura media, la cantidad de  
    alumnos mayores de 18 años, y la cantidad de alumnos que miden más de 1.75.
12. Pedir 10 números, y mostrar al final si se ha introducido alguno negativo.
13. Diseña una aplicación que muestre las tablas de multiplicar del 1 al 10.
14. Dibuja un cuadrado de n elementos de lado utilizando \*.
15. Realizar un programa que nos pida un número n, y nos diga cuantos números hay entre 1 y n que son  
    primos.
16. Pedir los coeficientes de una ecuación se 2º grado, y muestre sus soluciones reales. Si no existen, debe indicarlo.

*double a,b,c; // coeficientes ax^2+bx+c=0  
double x1,x2,d; // soluciones y determinante  
System.out.println("Introduzca primer coeficiente (a):");  
a=Entrada.entero();  
System.out.println("Introduzca segundo coeficiente: (b):");  
b=Entrada.entero();  
System.out.println("Introduzca tercer coeficiente: (c):");  
c=Entrada.entero();  
// calculamos el determinante  
d=((b\*b)-4\*a\*c);  
if(d<0)  
System.out.println("No existen soluciones reales");  
else{  
// queda confirmar que a sea distinto de 0.*

*// si a=0 nos encontramos una división por cero.  
x1=(-b+Math.sqrt(d))/(2\*a);  
x2=(-b-Math.sqrt(d))/(2\*a);  
System.out.println("Solución: " + x1);  
System.out.println("Solución: " + x2);*

1. Pedir dos números y decir si son iguales o no

*int n1,n2;  
System.out.print("Introduce un número: ");  
n1=Entrada.entero();  
System.out.print("Introduce otro número: ");  
n2=Entrada.entero();  
if(n1==n2)  
System.out.println("Son iguales");  
else  
System.out.println("No son iguales");*

1. Pedir dos números y decir si el primero es múltiplo del otro.

*int n1,n2;  
System.out.print("Introduce un número: ");  
n1=Entrada.entero();  
System.out.print("Introduce otro número: ");  
n2=Entrada.entero();*

*if(n1%n2==0)  
System.out.println("Son múltiplos");  
else  
System.out.println("No son múltiplos");*

1. Pedir 5 numeros y ordenarlos de menor a mayor
2. Pedir una nota de 0 a 10 y mostrarla de la forma: Insuficiente, Suficiente, Bien...
3. Pedir el día, mes y año de una fecha e indicar si la fecha es correcta. Con meses de 28, 30 y 31 días.  
   Sin años bisiestos.
4. Leer un número y mostrar su cuadrado, repetir el proceso hasta que se introduzca un número  
   negativo.
5. Pedir un número N, y mostrar todos los números del 1 al N.
6. Escribir todos los números del 100 al 0 de 7 en 7
7. Pedir un número y calcular su factorial.
8. Dadas las edades y alturas de 5 alumnos, mostrar la edad y la estatura media, la cantidad de  
   alumnos mayores de 18 años, y la cantidad de alumnos que miden más de 1.75.
9. Pedir 10 números, y mostrar al final si se ha introducido alguno negativo.
10. Diseña una aplicación que muestre las tablas de multiplicar del 1 al 10.
11. Dibuja un cuadrado de n elementos de lado utilizando \*.
12. Realizar un programa que nos pida un número n, y nos diga cuantos números hay entre 1 y n que son  
    primos.